



INTRODUCCIÓN A LA JUSTICIA ELECTORAL INCLUSIVA

ACTIVIDAD GRATUITA

CURSO EN LÍNEA

Limitado a 3,000 espacios

FECHA:

Del 23 de enero al 03 de febrero de 2023

REGISTRO EN LÍNEA:

del jueves

12
de enero

11:00 horas

al viernes

13
de enero

18:00 horas

(o antes, de cubrirse el cupo.)

<https://www.te.gob.mx/formulario/registro/gen/1209>

MATRÍCULAS Y CONTRASEÑAS

envío el viernes 20 de enero de 2023, del correo: arcelia.lugo@te.gob.mx

Si tiene algún problema al querer realizar su registro favor de escribir a cualquiera de los siguientes correos miguel.sanchez@te.gob.mx; arcelia.lugo@te.gob.mx; y lucero.servinf@te.gob.mx



INTRODUCCIÓN A LA JUSTICIA ELECTORAL INCLUSIVA

MODALIDAD A DISTANCIA

OBJETIVO

Este curso tiene una orientación propedéutica, ya que tiene la finalidad de preparar a las y los participantes para incursionar en los programas académicos superiores de la EJE.



PERFIL DE INGRESO

Dirigido a las y los funcionarios de las autoridades electorales administrativas y jurisdiccionales, militantes de los partidos políticos, así como a la ciudadanía en general interesada en la materia electoral.



EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Las y los participantes presentarán las actividades de aprendizaje y examen final correspondientes. Para acreditar el curso y el obtener la constancia correspondiente deberán obtener una calificación final de 80 (8.0).

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Este programa es de estudio independiente.*

*La duración total del curso es de 2 semanas (20 horas).



TEMARIO

Unidad 1. Introducción a la justicia electoral inclusiva.

Unidad 2. Derechos políticos de las personas de los pueblos y comunidades indígenas.

Unidad 3. Derechos políticos de las personas en situación de discapacidad.

Unidad 4. Derechos políticos de las personas de la comunidad LGBTI+.

Unidad 5. Derechos políticos de las personas en situación de calle y en prisión preventiva.



MAYORES INFORMES:

Escuela Judicial Electoral
Dr. Miguel Ángel Sánchez Vieyra,
Director de Capacitación Externa
e-mail: miguel.sanchez@te.gob.mx